**Use Case:** Spelen van Quebble

|  |  |
| --- | --- |
| **Primary actor:** Speler | |
| **Stakeholders and Interests:** Solid Games | |
| **Brief description:** De speler kiest ervoor om de quiz te spelen. Het systeem brengt 40 credits in mindering en selecteert een quiz. De speler beantwoordt acht vragen die een voor een worden getoond. Als de speler alle vragen heeft beantwoord krijgt hij voor elke juist beantwoorde vraag een letter. Vervolgens voert de speler een zo lang mogelijk woord in dat bestaat uit de verkregen letters. Het systeem controleert vervolgens het woord, toont vervolgens de score en beëindigt de quiz. | |
| **Preconditions:** De speler is ingelogd. | |
| **Postconditions (Success Guarantee):** De speler heeft 40 minder credits en er is een quiz gespeeld. | |
| **Main Success Scenario (Basic Flow):** | |
| **Actor Action** | **System Responsibility** |
| 1. Speler kiest om quiz te spelen  5. Speler beantwoord de vraag  Stappen 4 en 5 worden 8 keer herhaald.  7. Speler vult een woord in | 2. Systeem vermindert aantal credits met 40  3. Systeem selecteert een quiz  4. Systeem laat een vraag zien  Na 8 keer een vraag beantwoorden:  6. Systeem toont de verkregen letters.  8. Systeem controleert het woord  9. Systeem berekent en toont de score  10. Systeem beëindigt de quiz |
| **Extensions (Alternative Flow):** | |
|  |  |